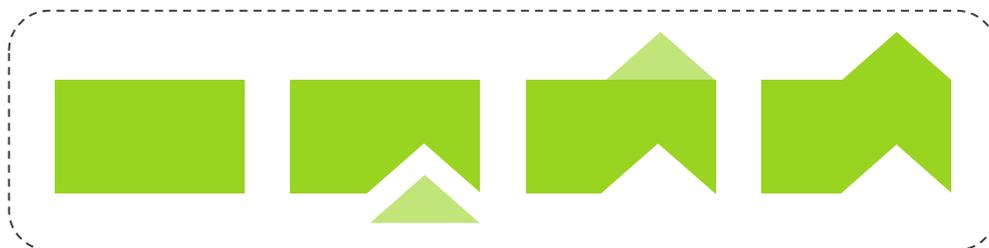
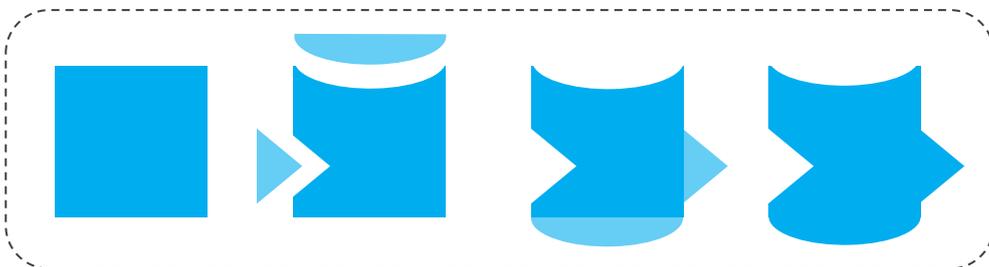


TESELACIÓN POR EL MÉTODO DE “QUITAR Y PONER”

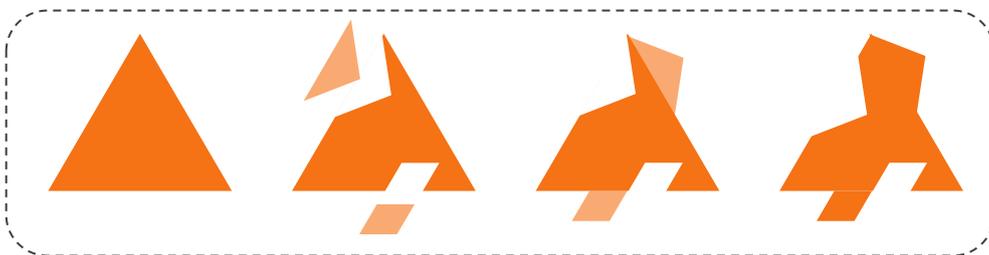
Partiendo de algunos de polígonos que teselan el plano, como el triángulo equilátero, el cuadrado, el rectángulo o el hexágono, podemos “quitar” una parte de cada una de estas figuras y “poner” esa parte en otro lugar de la misma mediante rotaciones, traslaciones o simetrías.



Ejemplo 1



Ejemplo 2



Ejemplo 3

Actividad propuesta: crea una pieza de teselación con un hexágono y otra con un rombo formado por dos triángulos equiláteros. *Se adjuntan modelos en el Anexo.*